**1.클래스 단일책임 정의**

**(1) Main**

**class를 만든 목적:**

프로그램 실행을 기능하는 class

**변수를 만든 이유:**

➀ Main class는 AdminTravel 객체를 의존하는 의존관계

: Main class에 at변수를 선언한 이유는 AdminTravel를 사용 가능한 객체로 만들기 위해서.

AdminTravel()의 자료형의 종류는 참조타입이고 heap에 객체의 주소값을 저장할 수 있다.

‘.’을 사용하여 menu()를 참조할 수 있다.

+프로그램을 시작하면 SNS 글을 관리하기 위해

➁ Main class는 AdminMember 객체를 의존하는 의존관계

: Main class에 am변수를 선언한 이유는 AdminMember를 사용 가능한 객체로 만들기 위해서.

AdminMember()의 자료형의 종류는 참조타입이고 heap에 객체의 주소값을 저장할 수 있다.

‘.’을 사용하여 menu()/findUser()를 참조할 수 있다.

+프로그램을 시작하면 로그인을 하기 위해 / 회원가입을 하기 위해

:

**(2) Travel**

**class를 만든 목적:** 여행 후기 글 구조를 기능하는 class + 글을 작성할 때마다 변수를 선언할 수 없으니 class로 만들어 글을 작성할 때마다 구조를 참조하여 값 저장.

**변수를 만든 이유:** 여행 후기 글의 구조에 맞게 입력한 값을 저장할 공간을 할당하기 위해

**메서드 정의 이유:** Travelclass의 멤버 변수를 출력하기 위해

**(3) AdminTravel**

**class를 만든 목적:** 여행 후기 글 관리 기능하는 class

**변수를 만든 이유:**

AdminTravel 는 Travel 객체를 의존하는 의존관계

: Travel()을 객체로 선언해서 Travel() 객체를 자료형으로 가진 값을 저장할 배열 저장공간을 만들기 위해

**메서드 정의 이유:** 여행 후기 글 구조를 관리하기 위한 기능을 메서드로 만들어 재사용 하기 위해

**(4) Member**

**class를 만든 목적:** 회원 정보 구조를 기능하는 class + 가입할 때마다 변수를 선언할 수 없으니 class로 만들어 가입할 때마다 구조를 참조하여 값 저장.

**변수를 만든 이유:** 회원 정보 구조에 맞게 입력한 값을 저장할 공간을 할당하기 위해

**메서드 정의 이유:** Member class의 멤버 변수를 출력하기 위해

**(5) AdminMember**

**class를 만든 목적:** 회원정보 관리 기능하는 class

**변수를 만든 이유:**  AdminMember는 Member객체를 의존하는 의존관계

: Member()을 객체로 선언해서 Member() 객체를 자료형으로 가진 값을 저장할 배열 저장공간을 만들기 위해

**메서드 정의 이유:** 회원 정보 관리하기 위한 기능을 메서드로 만들어 재사용 하기 위해

**2. 의존관계 분석**

(1) Main class는 AdminTravel 객체를 의존하는 의존관계

(2) Main class는 AdminMember 객체를 의존하는 의존관계

(3) AdminTravel 는 Travel 객체를 의존하는 의존관계

(4) AdminMember는 Member객체를 의존하는 의존관계

**3. 클래스에서 객체를 공용or개별 관리 여부**

**4. 메서드 분석**

**public Member findUser(String id)**

**(1) 리턴type :** Member

**(2) 매개변수 :** String id(스캐너로 입력받은 id)

**(3) 기능:** 스캐너로 입력받은 id와 배열에 저장된 id가 같은지 판별하는 기능

**(4) 리턴 값:** Member는 참조 타입 이므로 주소 값을 리턴 받는다.

**5. Main에서 로그인 한 정보를 의미하는 변수는?**

nowUser

**6. Main에서 로그인 정보를 AdminTravel도 알 수 있게 하는 방법은?**